

Ingénieur en informatique et mathématiques

Intéressé par la Réalité Virtuelle et l'Intelligence Artificielle
Disponible à partir de Décembre 2017

🏛️ Formations

- 2016 - 2017 **Master de Réalité Virtuelle et Systèmes Intelligents (RVSI)**, Université Paris-Saclay, Double diplôme Master RVSI et ingénieur ENSIIE. Modélisation, environnements virtuels et simulation.
- 2014 - 2017 **Ecole d'ingénieur en Informatique et Mathématiques**, ENSIIE (Ecole Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise, anciennement IIE-CNAM, associée Mines-Télécom), **Filière JIN** (Jeux vidéo, Interactions et collaborations Numériques).
- 2012 - 2014 **Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles**, Lycée Aux Lazaristes, Lyon, Filière MPSI - MP.

👜 Expériences

- Mars - Août 2017 **Stage de fin d'études**, Océ Print Logic Technologies, Créteil, Evaluation de moteurs de simulation de physique pour rendu 3D.
- Juin - Août 2016 **Stage de deuxième année**, SFR, Saint-Denis, Mise en production de modèles d'apprentissage automatique.
- Juin - Août 2015 **Stage de première année**, Société INTERFACES, Le Magellan, Evry, Développement d'un site de référencement d'apps web, d'une plateforme sociale et d'un site d'offres flash.

⚙️ Projets

- Sept. 2016 - Janv. 2017 **Projet de fin d'études**, Collaboration avec Augmented Magic, Développement d'illusions interactives de transformation de l'utilisateur grâce à la réalité augmentée, à partir d'un projet existant, le Sandman.
- Projet d'intelligence artificielle**, Réalisation d'une intelligence artificielle distribuée (décentralisée) pour un jeu inspiré du Warbot avec NetLogo.
- Projet OpenGL**, Développement d'un jeu de parcours de labyrinthes.
- Projet de Réalité Augmentée**, Développement d'un jeu de tours de Hanoï à l'aide de marqueurs.
- Projet de Réalité Virtuelle**, Développement d'une application de création de circuits de dominos avec utilisation du Leap Motion.
- Projet Python**, Développement d'un chatbot IRC de recherche de films, séances, séries et livres.

📖 Compétences

- Langues 🗨️ **Anglais** Courant - TOEIC : 795, **Allemand** Bonnes notions - Goethe-Zertifikat B1, **Italien** Notions
- Aptitudes 🧠 Algorithmie, Périphériques RA/RV (IHM), Modélisation 3D, Arbres de décisions, Machines à états
- OS 🖥️ Windows (XP, 7, 8, 10), 🐧 Linux (Debian, Ubuntu, Mint)
- Langages </> C#, C++, Qt, Python, Java, C, Javascript, OCaml, SQL, Web
- Logiciels 🛠️ Unity 3D, Unreal Engine, Blender, SolidWorks, Qt Creator, Visual Studio, Anaconda, NetLogo
- Autres 📁 Git, OpenGL/WebGL, GLSL, OpenCV, JSON, XML, YAML, L^AT_EX

👍 Centres d'intérêts

Nouvelles Technologies, Robotique, IA, Sci-Fi, Jeux Vidéo, Heroic Fantasy, Comics, Histoire, Archéologie

👥 Associations de l'ENSIIE

- ImagE**, Trésorier 2016, promotion de l'école auprès des étudiants.
- Forum**, Administrateur, rencontres entre les élèves de l'ENSIIE et les entreprises.
- RadloactIvE**, Président 2015, Radio amateur.
- LumIere**, Trésorier 2015, association cinéophile.